

CUS SOCCER LEAGUE 6v6

1. **LO SCOPO DEL TORNEO È QUELLO DI CREARE UN MOMENTO DI SVAGO E AGGREGAZIONE.**
2. Il C.U.S. GENOVA organizza un Torneo Studentesco di calcio in sei denominato 6v6 per la stagione 2018.
3. **È OBBLIGATORIO IL VERSAMENTO DELLA CAUZIONE ENTRO INIZIO DEL TORNEO, PENA 3 PUNTI A PARTITA FINO AL VERSAMENTO DELLA STESSA**

4. Campionato 4 gironi da 6 squadre solo andata, si qualificano le prime 4 di ciascun girone. Quindi ottavi/quarti/Semifinali/Finali con accoppiamenti come già comunicati
5. Al campionato possono partecipare gli studenti iscritti all'Università di Genova per l'anno accademico 2018/2019.

TESSERATI FIGC:

sono ammessi calciatori tesserati per la federazione gioco calcio; ogni calciatore partecipante ai campionati federali avrà un punteggio calcolato secondo lo schema della tabella allegata. Ogni squadra non potrà superare i 6 punti totali, calcolati sulla base della distinta presentata ogni partita, mentre il numero dei tesserati in rosa è illimitato.

Tabella A:

3 categoria	1.0	Serie D	Non ammessi
2 categoria	2.0	Lega Pro	Non ammessi
1 categoria	2.5	Serie B	Non ammessi
Promozione	4.0	Serie A	Non ammessi
Eccellenza	6.0	Femminile	Libero

I responsabili sono tenuti a scrivere sulla distinta la categoria di appartenenza nello spazio apposito; sulle distinte sono previsti controlli a campione o su segnalazione.

In caso di superamento del punteggio la squadra avrà la partita persa a tavolino 3 a 0.

6. **La rosa potrà essere ampliata tesserando altri giocatori fino alla 4 giornata del girone eliminatorio.**
7. Il numero massimo di giocatori non universitari iscritti per ogni squadra è fissato in 1 Atleta, unico vincolo è comunicazioni dati per CUS CARD a segreteria@cusgenova.it
8. Ogni giocatore all'iscrizione al Campionato dovrà obbligatoriamente presentare un documento d'identità valido, un documento sanitario di idoneità allo sport non agonistico in originale o in copia e solo per gli iscritti all'università il numero di matricola. Per i dirigenti non giocatori solamente il documento d'identità valido.
9. I giocatori saranno assicurati con il cartellino dell'attività ricreativa del C.U.S. Genova per tutta la durata del Campionato. Viene fatto carico al dirigente responsabile della squadra segnalare alla segreteria del C.U.S. Genova, entro 48 ore, ogni eventuale infortunio che abbia richiesto prestazioni da parte del S.S. N.N. (Pronto Soccorso etc.).
10. Ogni squadra dovrà presentare all'arbitro, prima di ogni incontro, una distinta in duplice copia sulla quale dovranno comparire per ogni giocatore/dirigente che entra in campo: cognome e nome, documento di identità, numero riportato sulla maglia dei giocatori. Il Capitano, deve presentare la distinta della squadra quindici minuti prima dell'orario di inizio della gara, unitamente ai tesserini rilasciati dall'Università o i documenti di identità dei giocatori/ dirigenti. Non potranno scendere in campo giocatori/dirigenti sprovvisti di CUS CARD o documento d'identità e non iscritti regolarmente al campionato (inseriti nella distinta ufficiale della squadra).
11. Gli atleti che non potranno prendere parte al riconoscimento da parte dell'arbitro prima della gara potranno essere schierati solo se inseriti in distinta e riconosciuti dall'arbitro all'atto dell'ingresso in campo attraverso CUS CARD o il documento d'identità.
12. In caso di maglie di colori a giudizio dell'arbitro confondibili, la squadra prima nominata nel calendario gare dovrà indossare una muta di casacche fornite dall'organizzazione e depositate presso il custode dell'impianto di gioco.
13. I giocatori sono tenuti ad indossare scarpette con soles con tacchetti di gomma specifici per il gioco del calcetto per esterno. **Sono ammesse scarpe da calcio a 11 solo se con tacchetti di gomma.**
14. Ogni gara sarà disputata sulla base di due tempi di 25 minuti con un intervallo di 5 minuti e saranno disputate presso il campo esterno del CUS in viale Gambaro 66 (vicino al bar dell'università).
15. La squadra che per motivi tecnici o disciplinari si trovi a dover disporre di soli 3 giocatori sul terreno di gioco sarà dichiarata sconfitta con il punteggio deciso dal Giudice Sportivo sulla base del rapporto di gara e del risultato maturato sul campo.
16. In caso di mancata o ritardata presentazione di una squadra si procederà come segue :
Prima rinuncia :
 - Partita persa con il punteggio di 0-4
 - Multa di € 30Le reti assegnate a tavolino sono valide a tutti gli effetti per la differenza reti.
Successiva rinuncia :
 - Esclusione dal Campionato
 - Cancellazione dei risultati sino ad allora conseguiti
 - Perdita dell'intera cauzione
17. Le multe saranno detratte dalla cauzione fino al suo completo ammontare; esaurita la cauzione le eventuali ulteriori sanzioni pecuniarie dovranno essere pagate alla Segreteria del C.U.S. Genova prima dell'incontro successivo, pena la sconfitta a tavolino con il punteggio di 0 - 4 e relative sanzioni

18. Se all'ora fissata per l'inizio della gara l'arbitro designato non fosse presente sul campo le due squadre dovranno attenderlo per 10 minuti, predisponendo comunque tutti gli adempimenti formali per la gara .
19. Il giudizio sull'impraticabilità del terreno di gioco, per intemperie o per ogni altra causa , è di esclusiva competenza dell'Arbitro designato a dirigere la gara. L'accertamento, alla presenza dei capitani delle due squadre, deve essere eseguito all'orario fissato per l'inizio della gara dopo la verifica della presenza delle due squadre e l'identificazione dei tesserati indicati nei prescritti elenchi .
20. In numero di ammonizioni necessarie per far scattare la squalifica è dato dalla sequenza a scalare 3-2-1.
21. I tesserati espulsi o allontanati dal campo nel corso di una gara devono considerarsi automaticamente squalificati per una giornata da scontarsi nella gara immediatamente successiva. Resta salva la facoltà degli Organi Disciplinari di erogare sanzioni maggiori.
22. Non è ammesso alcun reclamo di ordine tecnico, qualsiasi reclamo deve essere inoltrato entro 24 ore dal termine della gara al C.U.S. Genova ed accompagnato dalla tassa di € 50 (cinquanta) restituibile a ricorso accolto. I termini di presentazione, qualora scadano di giorno festivo, sono prorogati al primo giorno feriale successivo a quello di scadenza.
23. Le regole applicate dagli arbitri saranno quelle del calcio; in caso di dubbi e delucidazioni sia i responsabili che i singoli giocatori potranno contattare il responsabile del campionato telefonando alla segreteria del C.U.S. Genova.
24. Tutti i provvedimenti si presumono conosciuti alla data della pubblicazione del relativo Comunicato Ufficiale. Le comunicazioni scritte del Giudice Sportivo hanno efficacia immediata. Le sanzioni inflitte dagli organi disciplinari sono immediatamente esecutive anche se contro di esse sia stato presentato ricorso .
25. Salvo documentabili casi di errore di fatti o persone, non possono essere impugnati di fronte agli organi di disciplina :
 - Le squalifiche fino a 2 giornate di gara e le inibizioni fino a 15 giorni
 - Le ammende per inadempimenti formali
 - Le ammende (comunque motivate) fino a € 10
27. **LA CAPARRA VERRA' RESTITUITA SOLO IL GIORNO DELLA PREMIAZIONE, CHE VERRA' COMUNICATO AL RESPONSABILE PREVENTIVAMENTE.**

IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA DOVRA' PROVVEDERE A CONTROLLARE DI PERSONA PERIODICAMENTE IL SITO NEL QUALE VERRANNO PUBBLICATI TUTTI I RISULTATI UFFICIALI, LE SQUALIFICHE E TUTTE LE COMUNICAZIONI CHE, DAL MOMENTO DELL'INSERIMENTO, DIVENTERANNO OPERATIVE .

L'ORGANIZZAZIONE NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' SULLA EVENTUALE MANCATA INFORMAZIONE.

Vi informo di alcune deroghe che gli arbitri adotteranno nel condurre le gare in programma nel calendario del torneo stesso:

- 1) Le punizioni fischiate dall'arbitro, al di fuori del solo calcio di rigore, saranno tutte di seconda.
- 2) Le rimesse laterali saranno effettuate sempre con i piedi cercando di mantenere il pallone sulla linea bianca.
- 3) La distanza dell'avversario nelle rimesse laterali dovrà essere di almeno tre metri e comunque da non ostacolare la battuta stessa (l'arbitro giudicherà la volontarietà e continuità dell'opposizione dell'avversario)
- 5) I cambi sia dei giocatori che a maggior ragione del portiere, dovranno avvenire quando la palla non è in gioco e comunque segnalandolo all'arbitro che darà il suo benestare all'entrata del nuovo giocatore.
- 6) I cambi dei giocatori potranno avvenire più volte nell'arco della gara (potrà rientrare un giocatore sostituito precedentemente) a discrezione della squadra.
- 7) I giocatori/accompagnatori espulsi dall'arbitro dovranno recarsi al di fuori del recinto di gioco e non potranno quindi sedersi sulle panchine della propria squadra.
- 8) Non verrà utilizzata la regola del fuorigioco.